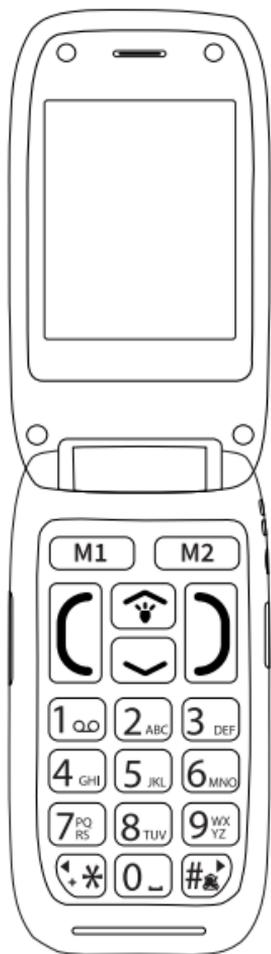


Profoon



PM-665

La plus part des fonctions de ce téléphone ne fonctionnent pas ou les paramètres ne sont pas sauvegardés sans cette carte SIM. Ce mode d'emploi est basé sur le fait que vous avez déjà placé la carte SIM selon le guide d'installation.

- Dans le chapitre 1 il y a de diverses des notions qui sont expliquées qui concerne (raient) votre téléphone mobile.
- Chapitre 2 donne des indications de sécurité pour ce téléphone.
- Chapitre 3 donne une description de votre téléphone, les différentes touches et le chargeur de bureau.
- Comment se servir et installer les différentes fonctions sont décrits dans le chapitre 4 jusqu'à 14.
- Les spécifications sont décrites dans le chapitre 16.

1 NOTIONS

Provider :

‘Provider’ est une autre dénomination pour ‘la société de téléphone’. Sur les papiers livrés avec la carte SIM et/ou sur la carte SIM même vous trouverez via quel provider vous téléphonez.

Carte SIM :

Une carte SIM (‘subscriber Identity Module’) est une petite carte avec une puce dedans. Le numéro de téléphone avec lequel vous téléphonez se trouve dans cette puce ainsi vous pouvez sauvegarder les numéros des téléphones et les messages SMS afin que vous puissiez prendre cet information avec quand vous mettez la carte SIM dans un autre téléphone.

Les cartes SIM peuvent être livrées avec le téléphone ou vous pouvez les acheter à part. La carte SIM et le provider sont liés.

Libre de SIM-Lock :

Le téléphone est libre de SIM-LOCK. Ceci implique que le téléphone n'est pas lié à la carte SIM d'un certain provider, mais que vous êtes libre dans votre choix de société de téléphone.

Code PIN / Code PUK :

Chaque carte SIM peut être sécurisée avec un code PIN. Avec ce code PIN vous pouvez éviter que d'autres personnes non permises téléphonent avec votre téléphone. Le code PIN est mentionné sur les documents livrés avec la carte SIM si celui-ci a déjà été activé par le provider.

Vous pouvez modifier le code PIN. La carte

SIM se bloquera si vous avez encodé 3 fois un mauvais code PIN. Maintenant vous devez introduire le code PUK de la carte SIM pour à nouveau libérer la carte. Le code PUK est également mentionné sur les documents de votre provider livrés avec la carte SIM.

Pre-paid ou abonnement :

Pre-paid ou abonnement a un rapport avec lequel vous payer votre facture. En bref: avec pre-paid vous payez d'avance, avec un abonnement vous payez par après.

Cette forme de paiement est liée à votre carte SIM. Consultez le helpdesk de votre provider concernant les possibilités.

VoiceMail :

VoiceMail est une fonction de répondeur qui vous est offert par votre provider. Si vous

ne pouvez pas ou ne voulez pas prendre l'appel, les personnes qui vous téléphonent peuvent ainsi vous laisser un message.

Consultez le helpdesk de votre provider concernant les possibilités.

Bluetooth® :

Bluetooth est un standard pour des liaisons entre des appareils sans fils sur à une petite distance. Avec ceci il est possible d'échanger des données entre deux téléphones ou le téléphone peut être muni d'un écouteur sans fil.

Carkit :

Avec un carkit vous pouvez passer des Communications téléphonique tout en ayant les mains libres pour conduire. Le téléphone est aussi apte à fonctionner avec des carkits

qui fonctionnent via Bluetooth. Consultez le fournisseur de ce téléphone concernant les possibilités. Vous pouvez évidemment aussi utiliser un écouteur dans la voiture.

Ecouteur :



Un écouteur est une oreillette avec un étrier ou un microphone dans le fil. Cela vous permet de passer des Communications téléphoniques sans devoir tenir votre téléphone à votre. Le téléphone est prévu pour un écouteur avec une fiche de raccord de 3,5mm, 4-polaire ou écouteurs de *Bluetooth*.

Avertissement: A pleine puissance, l'écoute prolongée du baladeur peut endommager l'oreille de l'utilisateur. Pour protéger votre audition faire le suivi:

- Réglez le volume jusqu'à un niveau

agréable.

- N'écoutez pas longtemps à volume très fort.
- Ne réglez pas le volume pour ignorer ou dépasser le bruit de l'endroit
- Réglez le volume plus bas si vous n'entendez pas les personnes au tour de vous.

WAP :

WAP (Wireless Application Protocol) est une manière d'utiliser internet via le téléphone mobile. Ceci ce passe souvent via GPRS (General Packet Radio Service). Avec WAP il est possible de visionner des pages Web avec des photos, de la musique et des petits films.

Si cette fonction ne se règle pas automatiquement, demandez à votre provider d'utiliser les paramètres pour le WAP.

2 INDICATIONS DE SÉCURITÉ IMPORTANTES

2.1 Important

Le non-respect de ce mode d'emploi peut mener à des lésions ou des endommagements de l'appareil. Lisez attentivement le mode d'emploi, surtout les indications de sécurité, avant que vous utilisez l'appareil et gardez le soigneusement pour le cas où vous l'auriez encore besoin. Si vous prêtez l'appareil à une tierce personne donnez-lui aussi le mode d'emploi avec.

Placez d'abords la carte de votre provider dans le téléphone, voir le manuel démarrage rapide. Il n'est pas possible de régler ou d'utiliser le téléphone sans une carte SIM.

2.2 Avertissements

Les avertissements suivants doivent être pris en compte pour éviter de possibles lésions de l'utilisateur ou de tierces personnes.

- Dans différents pays peuvent valoir des règlements divergents pour l'utilisation des téléphones mobiles (par expl. lors de la conduite en voiture, dans les hôpitaux, aux stations service ou dans les avions). Prenez en compte la législation d'utilisation du téléphone mobile en vigueur dans votre pays. Éteignez l'appareil si l'utilisation n'est pas permise ou s'il y a des situations dangereuses ou si des perturbations peuvent surgir.
- Utilisez l'appareil uniquement selon sa destination.
- Utilisez l'appareil seulement à des endroits où vous pouvez téléphoner sans danger.
- N'utilisez pas le téléphone à des endroits où se n'est pas permit ou interdit. (Hôpitaux, avions, stations service, etc.)
- N'utilisez de préférence pas le téléphone

à des endroits où d'autres pourraient être dérangés. (Théâtre, cinéma, etc.)

- Utilisez uniquement l'adaptateur et la batterie original du fabricant. Lors de l'utilisation d'une batterie inadéquate ou mauvaise il existe un danger d'explosion.
- La batterie ne peut pas être ouverte ni exposée à un feu.
- Des appareils médicaux peuvent être influencés lors de leur utilisation. Les fabricant de pacemakers conseillent une distance de 20cm entre les appareils si le téléphone mobile est allumé. Ne portez pas le téléphone dans votre poche intérieure.
- Consultez un médecin avant de continuer d'utiliser le téléphone mobile si vous soupçonnez qu'une perturbation est survenue entre le téléphone et un appareil médical.
- Prenez garde que de petits enfants ne jouent pas avec l'appareil ou l'emballage (danger d'asphyxie).
- Ne laissez jamais l'appareil sans surveillance quand il est raccordé au courant.

- Le téléphone n'est pas en jouet; tenez le donc hors de portée de (petits) enfants.
- L'accu contient des produits toxiques. Faites attention que des enfants n'enlèvent pas l'accu du téléphone et le mettent dans leurs bouche.
- Une carte SIM est un petit objet. Faites attention que des enfants ne la retirent pas du téléphone et l'avalent.
- Votre téléphone mobile est prévu pour des appareils auditifs. Des perturbations peuvent intervenir lors de l'utilisation de votre téléphone avec des appareils auditifs plus anciens. Rendez vous à votre magasin d'appareil auditif si vous entendez un bruit sourd avec certains appareils auditifs.
- Le téléphone est un appareil de précision. Ne laissez jamais tomber le téléphone et rangez-le sur une place sûre quand vous ne l'utilisez pas.
- Le téléphone n'est pas étanche. Faites attention que le téléphone ne soit pas en contact avec de l'eau.

- Evitez des températures extrêmement hautes ou basses. Ne laissez jamais le téléphone dans par expl une voiture qui n'est pas protégée du soleil.
- L'appareil peut uniquement être ouvert pour changer la batterie ou la carte SIM. Il n'est pas permis de modifier l'appareil. Ceci mène à une expiration de la licence d'utilisation et de la garantie.
- L'appareil peut causer des perturbations à proximité de télévisions, radios et autres appareils électroniques.
- Il est conseillé de retirer l'accu du téléphone si celui-ci n'est pas utilisé pendant un long moment.
- Vous ne pouvez jamais déposer l'accu sur une surface métallique afin d'éviter des courts circuits.
- Nettoyez le téléphone uniquement avec une languette douce et légèrement humide. N'utilisez en aucun cas des produits récurant ou chimiques.

2.3 Contenu de la livraison

- Téléphone mobile
- Batterie
- Adaptateur d'alimentation
- Chargeur
- Mode d'emploi
- Manuel démarrage rapide

2.4 Indications pour l'écoulement

- Les emballages peuvent être réutilisés ou être conduit vers le cycle de matière première. Jetez le matériel d'emballage dont vous n'avez plus usage selon la manière prescrite. Nous vous conseillons quand-même de le conserver afin qu'il peut être transporté dans en emballage adéquate. Contactez immédiatement le commerçant si vous constatez des endommagements de transport lors du déballage.
- Cet appareil ne peut être jeté avec

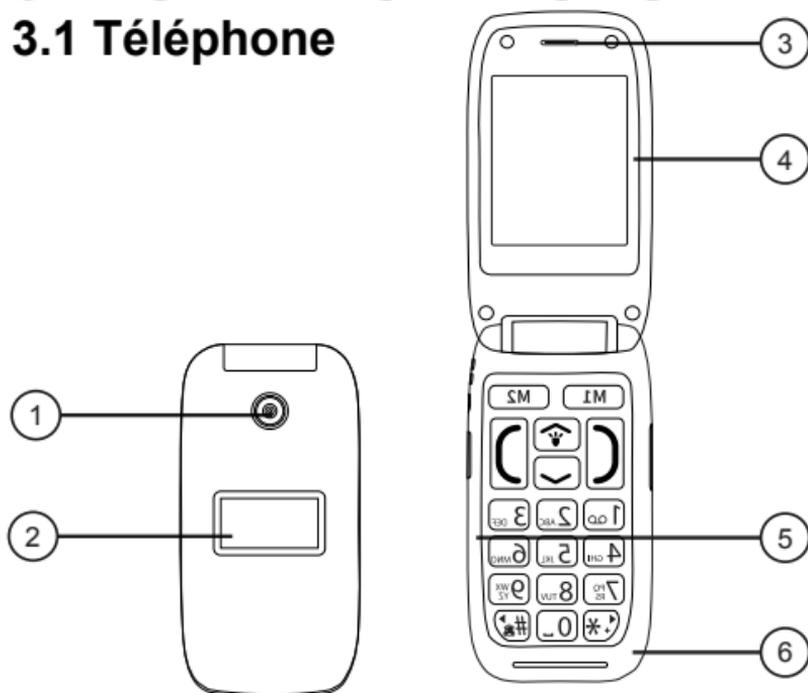
les déchets ménagés. Chaque utilisateur est obligé de remettre tous les appareils électriques ou électroniques dans un point de ramassage de sa ville ou dans un magasin. Ceci afin qu'ils peuvent être écoulés d'une façon écologique, indépendamment si ceux-ci comprennent des substances nocives.

- Retirez la batterie avant d'écouler l'appareil (voir paragraphe 4.3). Ne jetez pas les batteries usagées avec les déchets ménagés, mais livrez-les comme petits déchets ménagés ou apportez-les dans un point de ramassage pour batteries dans un magasin.
- Prenez contact avec le service public communal ou votre commerçant pour l'écoulement.



3 DESCRIPTION DES FONCTIONS

3.1 Téléphone



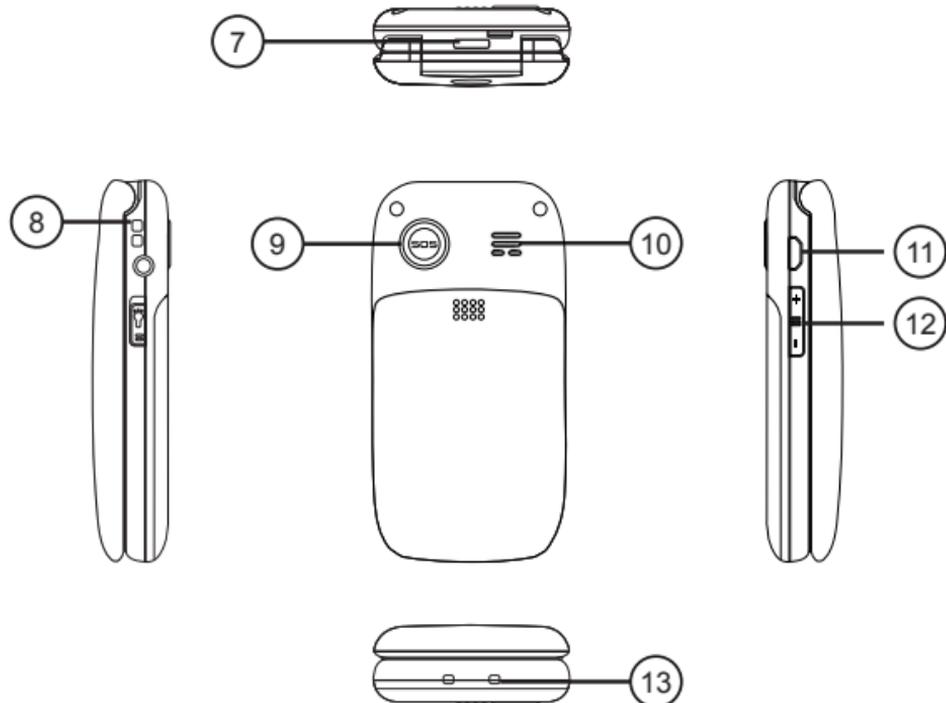
1. Camera

2. Écran secondaire
(Afficher les temps,
Symboles pour
indiques nouveau
messages SMS et
appels en absences

et les nombres d'un
appel reçu.

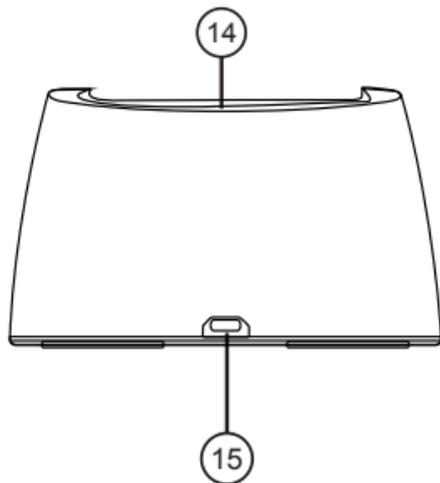
3. Haut-parleur pour
parler

4. Display (voir para-
graphe 3.3)



- 5. Microphone
- 6. Clavier (voir paragraphe 3.2)
- 7. Lampe de poche
- 8. Attache pour bracelet (excl.)
- 9. Touche SOS
- 10. Haut-parleur signal

- de sonnerie / mains libres
- 11. Raccord du chargement (Micro USB).
- 12. Touche volume
- 13. Contacts de chargement.



14. Contacts de chargement. Quand le téléphone est placé dans le chargeur, ils poussent sur les contacts métalliques que se trouvent au dessous du téléphone.
15. Raccordement de chargement pour l'adaptateur d'alimentation (Micro USB). Lors du raccord faites bien attention aux bords biseautés du raccordement et de la petite fiche. Mettez la petite fiche prudemment dans le téléphone, surtout ne pas enfoncer ou forcer la petite fiche lors du raccordement.

3.2 Touches

Touche gauche / droite douce:

M1

M2

Ceux-ci effectuent la fonction qui d'affichent sur le display au-dessus de ces touches.

Touche de liaison:



Pour répondre aux appels ou pour choisir des numéros.

En veille : l'historique des appels s'ouvre

Touche allumé/éteint/fin:



Pour clôturer des appels téléphoniques.

En veille : désactiver le téléphone (tenir la touche enfoncée pendant 3 secondes), tenir à nouveau la touche enfoncée pendant 3 secondes pour activer le téléphone.

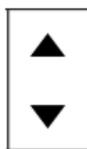
Lors des appels entrants : refuser l'appel.
En menu: Ceux-ci effectuent la fonction qui d'affichent sur le display au-dessus de ces touches.

Touche SOS:



Démarrer le mode alarme à tous moments tenir la touche enfoncée pendant 2 secondes (si activé). Voir aussi le chapitre 13.4

Touche vers le haut / vers le bas :



Pour feuilleter dans les paramètres lors de la programmation.

En veille : ouvrir un menu rapide avec diverses fonctions (touche ) ou ouvrir le menu camera (touche )

Touche * (petite étoile) :



Pendant une conversation: touche 'petite étoile' pour les télé services
Lors la composition des numéros: appuyez deux fois pour le code international (+) pour téléphoner à un numéro à l'étranger.

Touche # (petit carré) :



Pendant une conversation: touche 'petit carré' pour les télé services
En veille (tenir pendant 2 sec.): activer ou désactiver tous les sons
Lors de la composition de message SMS: touche de changement entre majuscules, minuscules et chiffres.

Clavier :

1 <small>CD</small>	2 <small>ABC</small>	3 <small>DEF</small>
4 <small>GHI</small>	5 <small>JKL</small>	6 <small>MNO</small>
7 <small> PQRS</small>	8 <small>TUV</small>	9 <small>WXYZ</small>
0 <small>_</small>		

Pour introduire le numéro, le nom ou un message SMS.

3.3 Symboles du display



Indication de la force du signal.



Indication que le téléphone utilise un autre réseau que celui de votre provider.



Indication de la batterie.



La fonction alarme (réveil) est activée.



Indication que la mélodie lors d'un appel est activée.



Indication que le vibreur lors d'un appel est activé.



Indication que la mélodie et le vibreur est activé.



Indication que l'écouteur est raccorder.



Vous avez reçu un nouveau message SMS.



Vous avez des appels en absences encore non lus.

Indication quelle ligne de réseau est activé. (Fonction est dépendant du réseau et votre proviseur)

4 BATTERIE

4.1 Charger l'accu

Attention! Utilisez uniquement l'accu et l'adaptateur d'alimentation qui est livré avec. L'utilisation d'autres modèles peut causer des endommagements au téléphone qui ne sont pas couverts par les conditions de garantie. Ne jamais charger le téléphone quand la cache arrière est enlevé.

Mettez la petite fiche de l'adaptateur directement à l'arrière du téléphone. Maintenant mettre l'adaptateur dans la prise de courant 230V; une animation d'une batterie qui se charge, s'affiche dans la fenêtre et l'accu se charge

Dès que l'écran affiche que la batterie est complètement chargée (l'animation en haut à droite s'arrête), vous pouvez retirer l'adaptateur des la prise de courant et le retirer du téléphone. Vous pouvez choisir de charger l'accu quand le télé-

phone est allumé ou éteint.

Le chargement d'une batterie vide peut prendre environ 4 heures

4.2 La durée de l'accu

Une batterie chargée complètement à une durée jusqu'à 300 heures en stand by ou une durée d'appel jusqu'à 3 heures. Si cette durée à une diminution significative, cela veut dire que l'accu doit être remplacé.

La durée du fabricant est dépendant du provider (si vous est loin d'un mat d'émission, cela coûte plus d'énergie d'émission) et de l'utilisation et des paramètres du téléphone (volume de la sonnerie, fonction vibrante activée ou désactivée, combien de temps que le display est allumé, etc.)

Si la durée de l'accu diminue fortement, alors l'accu devrait être remplacé.

4.3 Remplacer l'accu

Éteignez votre téléphone et retirez la cache arrière si votre accu doit être remplacé.

Vous pouvez retirer l'accu du téléphone en le tirant avec par expl. votre ongle.

Écoulez votre vieil accu écologiquement en l'apportant dans un centre de ramassage pour petits Déchets Chimiques (PDC).

N'endommagez ou démontez jamais l'accu. Un accu défectueux ou usé doit être directement déposé à votre dépôt local pour déchet chimique.

5 FONCTIONNEMENT

5.1 Allumé et éteindre l'appareil

Allumé :

Tenez la touche 'allumer/éteindre/fin' enfoncée pendant 3 secondes pour allumer le téléphone. Introduisez le code PIN de votre carte SIM si ceci est demandé et appuyez sur la touche douce (Choisir).

Eteindre :

Tenez la touche 'allumer/éteindre/fin' enfoncée pendant 3 secondes pour éteindre le téléphone.

5.2 Choisir un numéro

Introduisez le numéro que vous voulez choisir via le clavier.

Appuyez brièvement sur la touche 'petite étoile' pour le code d'accès international, sur le display apparaît en signe +.

Vous pouvez effacer une introduction fautive avec la touche droite douce (Effacer). Appuyez sur la touche de liaison pour choisir ce numéro.

5.3 Choisir dans les mémoires

En veille appuyez sur la touche douce. Sélectionnez la mémoire souhaitée avec la touche vers le haut/vers le bas. Appuyez sur la touche de liaison pour choisir ce numéro.

5.4 Prendre l'appel

Appuyez sur la touche de liaison pour prendre l'appel entrant.

Vous pouvez également programmer que l'appel soit pris en appuyant sur n'importe quelle touche ou simplement en ouvrant le téléphone. (voir chapitre 13.9)

Appuyez sur la touche douce (Refuser) pour annuler l'appel sans le prendre.

Appuyez sur la touche douce [Option] pour accepter l'appel ou effectuer des fonctions dépendantes du réseau (si c'est soutenu par le réseau)

5.5 Choisir dans la liste de contacts

Appuyez sur la touche de liaison quand le téléphone est en veille.

Avec la touche vers le haut/vers le bas chercher le numéro souhaité.

Appuyez sur la touche de liaison pour choisir ce numéro.

5.6 Volume de réception

Vous pouvez utiliser la touche volume sur la côté gauche du téléphone pour le régler pendant un appel téléphonique. Le niveau réglé est affiché sur l'écran.

5.7 Fonctions en téléphonant

Avec les touches douces vous disposez des fonctions suivantes en téléphonant :

Touche droite : Mains libres :

Appuyez sur la touche droite douce pendant la conversation [Mains ...] pour entendre la conversation par l'haut-parleur, afin que vous puissiez téléphoner sans devoir tenir le téléphone à votre oreille. Appuyez à nouveau sur cette touche pour désactiver les mains libres.

Touche gauche : Option :

Mettre en attente / Reprendre :

Choisissez cette option pour mettre la conversation en attente. Vous pouvez reprendre la conversation via le même menu.

Repertoire:

Ouvrir les mémoires pendant la conversation.

Historique des appels:

Ouvrir la liste de contacts pendant la conversation.

Messages:

Ouvrir le menu SMS pendant la conversation.

Enregistreur de son:

Pour enregistrer la conversation et la sauvegarder comme enregistrement dans la mémoire.

Sourdine:

Désactiver le microphone avec ceci, afin que votre correspondant n'entende rien. Ici vous voyez le statut actuel, utilisez la

touche douce (activer) ou (désactiver) pour modifier le statut.

Terminer un appel:

Vous pouvez terminer la conversation et retourner à l'écran principal avec la touche 'allumer/éteindre/fin'.

5.8 Ouvrir le menu

En appuyant sur la touche douce [Menu] pendant que le téléphone est en veille vous pouvez ouvrir le menu. Vous pouvez choisir un menu en appuyant sur les touches vers le haut et vers le bas, avec la touche douce [Choisir] vous pouvez ouvrir le menu sélectionné. Les différents menus et fonctions ici sont décrits dans le chapitre 6 jusqu'à 14.

6 HISTORIQUE DES APPELS

Le téléphone retient les données des derniers appels (aussi bien les appels reçus, composés que en absence).

6.1 Menu de structure historique

Historique des appels	En absence Effectués Reçus	Afficher Composer Envoyer texte Envoyer multimédia Enregistrer numéro Éditer avant appel Effacer
	Supprimer les journaux Temps	

6.2 Voir l'historique des appels

A appels en absences vous pouvez voir tous les appels en absences. Quand vous avez des appels en absences que vous n'avez pas encore regardées dans ce sommaire, vous le voyez sur l'écran de veille.

Avec la touche [Option] vous pouvez effec-

tuer divers opérations:

Afficher : Regardez les détails de l'appel

Composer : Appelez au contact de cet appel

Envoyer un message texte : Créez un nouveau SMS, dans lequel le contact de cet appel est automatiquement rempli en tant que destinataire.

Envoyez un message multimedia: Créez un nouveau MMS, dans lequel le contact de cet appel est automatiquement rempli en tant que destinataire.

Enregistrer numéro : Pour sauvegarder le contact dans la mémoire.

Éditer avant appel : Modifier le numéro et puis appelez le numéro modifié.

Effacer : Effacez cet appel de l'historique des appels.

6.3 Durée des appels

Ici vous avez un sommaire de toutes les durées des appels. Ici vous trouvez la durée de votre dernier appel, tous les appels sortants depuis l'effaçage ou tous les appels entrants depuis le dernier effaçage. Avec l'option [Réinitialiser toute les durées] vous pouvez remettre toutes les durées des appels à zéro.

7 MESSAGES

SMS veut dire Short Message Service (Service Messages Courts). Le téléphone a une mémoire standard pour 200 messages SMS

7.1 Structure du menu du messages

Ecrire un message	Options _ _ _ _	Envoyer à Enregistrer	
Réception Brouillons Sortie Envoyés	Afficher _ _ _ _	Avancé Envoyer Éditer Répondre Appeler Suivant Effacer Sauvegarder Avancé Détails	Insérer numéro Insérer nom
Réglages Voicemail			

7.2 Créer un message (Écrire)

Créer un message avec le clavier. A l'introduction du message vous pouvez changer entre des majuscules, minuscules, premières lettres majuscules ou des chiffres avec la touche # avec la touche * vous pouvez choisir des caractères spéciaux ou des ponts de ponctuation pour un blanc appuyez sur la touche '0'. Utilisez les touches ▲ et ▼ pour déplacer le curseur pour par expl. faire des corrections ou pour insérer du texte. Utilisez la touche douce [Effacer] pour effacer des caractères.

Le nombre de caractères restant pour un SMS est affiché en haut à droite, ici vous voyez le nombre de caractères utilisés pour ce message. Vous pouvez envoyer un long message SMS existant en maximum trois messages SMS. Le coût de trois SMS est facturé si ce chiffre '3' est affiché pour le message envoyé.

Utilisez la touche douce [Options pour envoyer votre message, pour modifier le langue d'entree, pour utiliser un signet ou pour sauvegarder le message dans les brouillons.

7.3 Avancé (Écrire)

Avec les options avancées vous pouvez modifier les nouveaux messages SMS ou MMS de la manière suivante :

Insérer numéro : Avec ceci vous pouvez choisir un numéro de téléphone dans l'annuaire téléphonique et l'insérer dans le message.

Insérer nom : Avec ceci vous pouvez choisir un nom dans l'annuaire téléphonique et l'insérer dans le message.

7.4 Lire messages (Boîte de réception)

Dès qu'un nouveau message SMS est reçu, il y aura une sonnerie d'SMS qui retentira et

un symbole de SMS sera affiché.

Appuyez sur la touche douce [Afficher] pour lire directement le nouveau message SMS, ou sur la touche douce [Retour] pour retourner au menu principal.

Dans le boîte de réception vous pouvez trouver tous les messages entrants. Utilisez la touche vers le haut/vers le bas pour monter ou descendre dans le texte.

7.5 Messages composés (Sortie, Brouillons et Envoyés)

Dans les brouillons vous retrouvez tous les messages n'envoyés pas que vous avez sauvegardés. Dans le Boîte de sortie vous retrouvez les messages pour lesquels l'envoi a été annulé ou est raté. Dans les messages envoyés vous retrouvez tous les messages envoyés que vous avez sauvegardés.

7.6 Options lors de la lecture du message

Quand vous avez lu le message vous pouvez effectuer les fonctions suivantes avec la touche douce [Option] :

Envoyer : Pour envoyer le message (Uniquement disponible pour les messages dans le dossier des brouillons)

Éditer : Avec ceci vous pouvez retravailler un message SMS avant de l'envoyer (Uniquement disponible pour les brouillon et pour les messages envoyés)

Répondre par SMS: Avec ceci vous renvoyez un message écrit. (Uniquement disponible pour les messages reçus)

Appeler l'expéditeur : Avec ceci vous pouvez appeler le destinataire du message. (Uniquement disponible pour les messages reçus)

Suivant : Avec ceci vous pouvez mettre le message reçu dans un nouveau message.

Effacer: Pour effacer le message.

Avancé : Ici vous avez l'option pour téléphoner aux numéros qui se trouvent dans le message ou les sauvegarder ou ouvrir une page d'internet ou la sauvegarder.

Effacer tout : effacer tous les messages dans le dossier des messages.

7.7 Serveur de message vocaux

Ici vous pouvez programmer ou appeler le numéro de votre voicemail. Après avoir programmé votre numéro de voicemail, vous pouvez appeler le voicemail en gardant touche 1 enfoncé pendant quelques secondes.

7.8 Réglages message

Il y a divers paramètres possible pour programmer à souhait l'envoi des textes des messages SMS, MMS et service.

Message texte :

État: Ici vous pouvez voir combien de pourcent de la mémoire est encore disponible pour la sauvegarde des messages. Enregistrer...: Ici vous pouvez déterminer lors de la sauvegarde des messages envoyés avec succès.

Stockage p...: Avec ceci vous pouvez déterminer où les messages doivent être sauvegardé standard; dans le téléphone ou la mémoire de la carte SIM. Lorsque la mémoire choisie est pleine, l'autre mémoire sera automatiquement utilisée.

8 RÉPERTOIRE

Vous pouvez sauvegarder des noms et des numéros de téléphone dans la mémoire interne du téléphone ou sur votre carte SIM. Vous pouvez mettre jusqu'à 200 noms et numéros dans la mémoire de l'annuaire téléphonique. La capacité de votre carte dépend de la carte SIM même.

8.1 Structure du menu du répertoire

Répertoire téléphonique	Ajouter nouveau Contacts	Afficher Composer Envoyer texte Éditer Effacer Copier Déplacer M1-M2 Comme SOS Plus	Stockage Effacer tout
-------------------------	--------------------------	--	--------------------------

8.2 Nouveau contact

Vous pouvez créer un nouveau contact avec l'option [Ajouter nouveau]. Choisissez d'abord l'option [Choisir]. Ci-après vous

pouvez introduire un numéro et un nom avec le clavier.

En introduisant le nom vous pouvez appuyez sur la touche # pour changer entre majuscules, minuscules ou chiffres. Avec la touche * vous pouvez choisir des caractères spéciaux et des points de ponctuation et pour un vide vous devez appuyer sur la touche 0.

Programmer des numéros pour des situations d'urgences:

In Case of Emergency (abrégé: ICE) est une abréviation internationale créée en 2005.

Elle est destinée à indiquer la personne de contact principale lorsqu'il s'est passé quelque chose avec quelqu'un. Les services d'aide peuvent utiliser ceci pour identifier une victime et pour avoir d'éventuelles informations médi-

cales.

Il est important que ces numéros soient facile à retrouver, et devraient donc ce trouvés au début de l'annuaire téléphonique. Pour ceci les accords suivants ont été convenus pour les noms de contacts aux numéros :

0 + X + Description

Ici X est un chiffre entre 1 et 9. Les contacts ICE doivent donc être introduits et affichés de la façon suivante dans l'annuaire téléphonique:

01Annie

02Epoux

03Mère

Malgré que cette introduction peut être très facile il n'a jamais été décidé que le service d'ambulance téléphonera. A ce moment là il n'y a pas d'obligation pour ceci et c'est à cause de cela

que dans la plus part des cas c'est seulement à l'hôpital que les personnes de contacts introduits selon cette méthode seront appelés.

8.3 Envoyer un message

Avec cette option vous ouvrez directement l'écran pour un nouveau message SMS ou MMS.

8.4 Copier

Avec cette option vous pouvez copier ou déplacer un contact de la mémoire du téléphone dans la mémoire de la carte et vice versa.

8.5 M1-M2

Ici vous pouvez programmer le numéro dans la liste des numéros raccourcis. La liste sera directement affiché si la touche vers le haut est appuyez.

8.6 Plus

État: Ici vous pouvez voir combien de mémoire est utilisé et combien est encore libre.

9 RADIO FM

Avec cette option vous pouvez écouter et enregistrer des émetteurs radio FM. Si vous raccordez un écouteur vous entendrez les sons radio par l'écouteur. Avec ceci vous avez également une meilleure réception.

Vous pouvez allumer ou éteindre la radio avec la touche vers le bas. Vous pouvez chercher une station radio suivante avec les touches # et *.

Si vous avez programmé des canaux vous pouvez directement y passer en appuyant sur la touche du chiffre correspondant.

Vous pouvez allumer ou éteindre la fonction de recherche avec la touche vers le haut.

Pour plus de possibilité appuyez sur la touche douce [Option] :

- Liste des canaux: Pour mettre votre station radio préférée dans la liste. Les stations radios qui sont ajoutées sur les places de 1-9 peuvent être immédiatement écoutées en appuyant sur les touches à chiffres correspondants.
- Entrée manuelle: Pour programmer une fréquence avec le clavier.
- Recherche auto de préétabli : Avec ceci le téléphone introduira automatiquement toutes les fréquences d'où il trouve un signal radio, dans la liste des canaux.
- Paramètres : Ici vous pouvez programmer que la radio doit restée allumée quand vous sortez de la radio avec la touche [Retour]: si celui-ci est allumé, vous pouvez utiliser toutes les autres fonctions du téléphone en écoutant la

radio. Si vous appelez ou si vous êtes appelé la radio s'arrêtera. Vous pouvez également définir que l'haut-parleur doit rester allumé quand l'écouteur est raccordé. Finalement vous pouvez également programmer dans quel type de dossier, ou sur quelle place (mémoire du téléphone ou la carte SD) et avec quelle qualité les enregistrements radio doivent être faits.

- Enregistrer : Avec ceci vous pouvez enregistrer le son de la radio pour la réécouter plus tard.
- Liste de fichiers : Pour voir les dossiers enregistrés.

10 CAMÉRA

Cette téléphone inclue un 0.3 CMOS caméra
Avec ceci vous pouvez prendre des photos,
regardez vos photos et enregistrer vidéo.

10.1 Menu de structure de caméra

Option	Basculer à ...	Changer à caméra	
		Réglages du caméscope	Indice de lumination Mode Nuit Anti-scintillement
		Réglages vidéo	Qualité vidéo
		Balance des blancs Réglages d'effet Stockage Restaurer défauts	
	Photos	Afficher Information Style du navi	
		Envoyer	Comme msg multimedia Via Bluetooth
		Utiliser comme	Papier peint Allumer l'écran Eteindre l'écran
		Renommer Effacer Trier par Effacer tous	

		les fichiers Stockage
	Réglages de caméra	Son d'obturat. Indice de lumination Contraste Anti- scintillement Retardateur Prise continue
	Réglages d'image	Taille de l'image Qualité de l'image
	Stockage	

10.2 Caméra photo

Avec ceci vous pouvez prendre des photos. Vous pouvez prendre une photo avec la touche central la regarder et puis la sauvegarder. Vous pouvez zoomer en appuyant sur les touches vers le haut et vers le bas, vous pouvez également modifier la luminosité avec les touches # et *.

Avec la touche [Options] vous pouvez effectuer divers opérations:

Basculer à...: Ouvrir l'enregistreur de vidéo
Photos : Regardez vos photos prises et les illustrations.

Réglages de caméra : Ici vous pouvez déterminer une sonnerie de fermeture, modifier l'éclairage du clavier, modifier le contraste, programmer le anti scintillement, programmer un ralentissement entre appuyer sur une touche et la prise d'une Photo (peut également être programmé avec la touche '6') et choisir de prendre une photo supplémentaire en une seconde (peut également être programmé avec la touche '7').

Réglages d'image : ici vous programmer la dimension (résolution) de l'illustration (peut également être programmé avec la touche '1') et programmer la qualité de l'image (peut également être programmé avec la touche '2'). Une plus grand dimension et qualité de l'image permet d'avoir une plus belle image, mais cela utilise plus de mémoire.

Balance des blancs : Ici vous programmez comment la caméra doit utiliser la luminosité

de différentes couleurs. (Peut également être programmé avec la touche '4')

Mode de scène : Ici vous pouvez programmer de passer au mode nuit, si les photos sont trop foncées.

Réglages d'effet: Ici vous trouvez diverses modifications de couleur que vous pouvez effectuer sur les photos.

Stockage : Ici vous pouvez définir si les photos doivent être sauvegardées dans la mémoire du téléphone ou sur la carte SD.

10.3 Enregistreur vidéo

Avec l'option [Basculer à] vous pouvez aussi prendre des images vidéo avec le téléphone. L'utilisation de la caméra vidéo est presque la même que l'appareil Photo

10.5 Images

Ici vous trouvez toutes les photos prises, mais aussi toutes les images que vous avez sauvegardées d'internet ou des messages MMS.

Les options suivantes peuvent être effectuées sur toutes les images :

Afficher : Montre les images

Informations : Montrer des informations concernant l'image sélectionné.

Style du navigateur : Déterminez l'affichage de la liste des images.

Envoyer : Envoyez cette image avec MMS ou *Bluetooth*[®]

Utiliser comme : Pour utiliser l'image comme fond d'écran, écran de veille ou écran de début ou fermeture.

Renommer : pour donner un autre nom à l'image.

Effacer : pour effacer l'image.

Effacer tous les fichiers : pour effacer toutes les images.

Stockage : Pour déterminer dans quel mémoire (mémoire du téléphone ou d'une carte SD) doit être lu.

11 ALARME

Avec cette fonction vous pouvez programmer jusqu'à 5 différentes heures de réveil. Vous pouvez allumer ou éteindre chaque réveil à part, déterminer si l'alarme doit sonner qu'une fois, programmer l'état de sommeil et déterminer le type d'annonce (allumer la vibration, éteindre uniquement la vibration, sans son).

12 ORGANISATEUR

Ici vous trouvez diverses fonctions utiles, comme une calculatrice, un calendrier, un lecteur de vidéo, un enregistreur de son et internet.

12.1 Menu de structure d'organisateur

Organi- sateur	Calendrier	Afficher Afficher tout Ajouter évènement Effacer évènement Aller à la date Aller à aujourd'hui
-------------------	------------	--

		<p>Aller à la vue hebdo/mens.</p>
	<p>Calculatrice</p> <p>Lecteur vidéo</p>	<p>Lecture</p> <p>Envoyer</p> <p>Renommer</p> <p>Effacer</p> <p>Effacer tous les fichiers</p> <p>Trier par</p> <p>Stockage</p>
	<p>Enregistreur son</p>	<p>Nouvel enregist</p> <p>Liste</p> <p>Paramètres</p>
	<p>Gestionnaire</p> <p>Boîte à outils</p>	<p>Stockage</p> <p>Qualité audio</p>

12.2 Calendrier

Avec cette fonction vous avez toujours un calendrier à la main. Vous pouvez feuilleter dans les semaines avec le touche vers le haut et vers le bas, avec la touche # et * vous pouvez feuilleter dans les jours.

Avec la touche douce [Option] vous pouvez voir et ajouter plus de données :

Afficher : Regarder le jour sélectionné et les éventuelles tâches programmées.

Afficher tout : Regardez toutes les tâches programmées.

Effacer évènement : Effacez une tâche qui est programmée au jour sélectionné.

Aller à la date : Pour indiquer, avec le clavier, quelle date doit être montrée.

Go to today : Montre la date d'aujourd'hui.

Aller à la vue hebdo / mensuelle : Pour changer entre en calendrier par semaine ou par mois.

12.3 Calculatrice

Avec cette fonction vous avez toujours une calculatrice à la main. Utilisez le clavier pour introduire un chiffre, et utilisez la touche vers le haut/bas pour choisir entre décompter, additionner, diviser ou multiplier. Avec la touche # vous pouvez mettre une décimale, appuyez sur la touche douce [Choisir] pour le résultat.

12.4 Lecteur vidéo

Ici vous pouvez regarder des images vidéo qui sont prises.

12.5 Enregistreur de son

Ici vous pouvez commencer un enregistrement de son en appuyant sur la touche vers le haut. Au paramètres du menu [Option] vous déterminez le type du fichier et la qualité du son – aussi vous pouvez choisir d'enregistrer derrière ou avant un fichier existant en ouvrant un fichier existant via [Liste], ou créer un nouveau fichier.

12.6 Gestionnaire de fichiers

Avec cette fonction vous pouvez voir toutes les données dans le téléphone ou sur la carte SD.

Vous pouvez immédiatement ouvrir les fichiers, et dans la plupart des cas ceux-ci sont immédiatement ouverts avec les applications correctes (donc musique dans le lecteur musique, une photo dans les images). Ici vous pouvez également effacer des fichiers, ou même la mémoire du téléphone ou formater la carte SD. En formatant vous effacer toutes les données comme les fichiers audio et les fichiers vidéo.

12.8 Boîte à outils SIM (STK)

Dans le menu STK vous trouvez des fonctions supplémentaires qui se trouvent sur votre carte SIM. Les disponibilités et les possibilités sont dépendantes de votre carte SIM et provider

13 PARAMÈTRES

Dans ce menu vous pouvez programmer le téléphone complètement selon vos souhaits:

13.1 Menu de structure des paramètres

Paramètres	Date et heure	Choisir ville d'origine		
		Régler l'heure/date		
		Régler le format		
	Profils utilisateur	Mettre à jour avec fuseau horaire		
		Mise à jour automatique de l'heure		
		Activer	type d'alerte	
		Personnaliser	Type de son	
			Appel entrant	
	SOS		Volume de l'appel	
			Message	
		Volume de message		
		Clavier		
		Volume bip		
		Marche		
		Arrêt		
		Capot ouvert		
		Capot fermé		
		Alerte système		
		Remettre à l'état		
		Paramètres		
		Alarme		
		Appel En Attente		
		SOS numéro		
		Envoyer un message		

Bluetooth	Éditer le contenu Alimentation Visibilité Mon appareil Rechercher appareil audio Changer le nom Avancé	Chemin audio Stockage Mon adresse
Afficher	Papier peint Allumer l'écran Eteindre l'écran Afficher la date/heure Rétroéclairage	
Langue Mode Vol		
Appels	Appel en attente Renvoi d'appel Limitation des appels Rappel automatique Rappel de l'heure Mode réponse Commutation de ligne	
Réseau	Choix du réseau	
Sécurité	Sécurité SIM Sécurité téléphone	
Compte de données	Éditer Ajouter un compte PS Effacer Modifier la valeur	
Restaurer par.		

13.2 Date et heure

Dans ce menu vous pouvez régler l'heure et la date actuelle, déterminer si le téléphone doit demander des codes pour limiter l'utilisation, modifier les touches rapides pour le menu et activer l'amplificateur du son.

13.3 Profils utilisateur

Via les profils vous pouvez reconvertir, dépendant de la situation, le volume de la sonnerie, l'état de vibration, touche d'appel et.

Il y a toujours divers profils de prêt pour les situations les plus utilisées (Général, Réunion, Extérieur et Silencieux).

13.4 SOS

Ici, vous pouvez programmer la fonction SOS, modifier le message SOS et programmé jusqu'à 5 numéros à appeler si la fonction SOS

est activé.

Vous disposez des options suivantes :

Paramètres : avec celle-ci vous pouvez allumer ou éteindre la fonction SOS. Désactiver la fonction quand elle n'est pas utilisée peut éviter qu'elle soit activée par mégarde. Ici vous voyez le statut actuel, utilisez la touche douce [Activer] ou [Désactiver] pour modifier le statut.

Alarme : Avec celle-ci vous pouvez allumer ou éteindre la sonnerie de l'alarme. Quelqu'un d'autre peut réagir à une situation SOS grâce à.

Appel En attente: Avant d'appeler le premier numéro ou pour désactiver la fonction ralentissement il faut d'abord programmer l'heure ici.

SOS numéro: Programmez ici jusqu'à 5 numéros auxquelles un message SMS sera

envoyé et lesquels seront appelés.

Envoyer un message: Activez ou désactivez ici l'envoi d'un SMS à tous les contacts de la liste d'appel SOS.

Éditer le contenu: Ici vous pouvez retravailler le SMS qui est envoyé

Conseil : Programmez uniquement des numéros mobiles, quand vous avez activé l'envoi de SMS. Certaines lignes fixes reçoivent l'SMS en tant qu'un message parlé, à cause de quoi un appel peut ne pas être reçu.

Conseil: Ajoutez le numéro de secours à votre liste d'alarme à la place numéro cinq. Ainsi l'aide correcte peut être offerte si les quatre autres numéros ne sont pas accessibles.

Conseil: Mettez votre numéro de téléphone dans l'SMS si vous téléphonez anonymement.

Conseil: Via le SMS demandez d'être rappelé.

Utilisation :

Démarrer le mode alarme à tous moments tenir la touche enfoncée pendant 2 secondes en cas d'une situation d'urgence.

Faites attention de ne pas appuyez par mégarde sur cette touche. Appuyez sur la touche Allumer/Eteindre/Fin pour terminer le mode SOS.

Fonctionnement :

Les choses suivantes arrivent quand vous activez le mode :

1. Un son d'ambulance retenti pour alarmer les personnes dans votre entourage.
2. Le message (SMS) est envoyé à les numéros programmés dans l'option [SOS Numéro] lorsque le son d'ambulance retentit'.
3. Le premier numéro est appelé.

A. Si quelqu'un décroche:

Votre téléphone active la fonction haut-parleur et le texte "Ceci est un appel d'urgence, appuyez sur 0 pour prendre l'appel" retenti pendant maximum 60 secondes.

Si la personne appuie sur 0, alors le texte d'alarme s'arrête et vous pouvez expliquer la situation pendant que la fonction haut-parleur de votre téléphone est activée et donc vous ne devez pas tenir le téléphone dans vos mains. Cette conversation n'est pas limitée dans le temps.

Si la personne n'appuie pas sur 0, alors le numéro SOS suivant est choisi après maximum 60 secondes ou dès que la personne qui est appelée interrompt la

liaison.

B. Si personne ne décroche:

- La liaison est interrompue après le message du réseau ou après le voicemail.
- Le deuxième (jusqu'au cinquième) message est appelé s'ils sont programmés.

4. Tout le processus est répété à partir de l'étape 3

Chaque numéro SOS est appelé jusqu'à longtemps que le code 0 n'est pas introduit

Pesez-y que vous pouvez à tous moments fermer le mode SOS en appuyant sur la touche allumer/éteindre/fin.

13.5 Bluetooth (optionelle)

Avec *Bluetooth*[®] vous pouvez raccorder d'autres appareils sans fils qui supportent

Bluetooth®. Pensez à un carkit, un écouteur ou un autre téléphone. Dans différents pays il y a également de divers monuments qui utilisent le pour envoyer des messages ou des textes parlés avec des informations supplémentaires pour les touristes.

Pour pouvoir utiliser le *Bluetooth*®, vous devez d'abords allumer la fonction (état). Grâce à ceci l'appareil sera ouvert pour toutes les liaisons *Bluetooth*® disponibles. Pour une liaison de l'extérieure il faudra toujours donner une confirmation. Faites attention que l'activation de veille de la fonction *Bluetooth*® diminue considérablement la durée de la batterie.

Tous les appareils avec lequel il y a une liaison de faite doit d'abords être annoncé. Ceci est souvent appeler 'Pairen'. Pour s'identifier il faut souvent donner un mot de passé, qui

doit être le même pour les deux appareils..

13.6 Afficher

Ici vous trouvez diverses options pour l'affichage du téléphone, comme l'éclairage et le paramètre si l'heure et la date doit être affichée à l'écran.

13.7 Langue

Ici, vous pouvez définir la langue sur le menu et le texte de l'écran.

13.8 Mode vol

L'utilisation d'appareil GSM n'est pas permise dans les hôpitaux, les avions et quelques autres endroits. A ces endroits là vous pouvez activer l'état de vol. Avec ceci la téléphonie et la circulation des données et la fonctionnalité est désactivée. L'appareil bloque automatiquement le réseau, à cause de quoi personne ne peut vous téléphoner ou vous envoyer un SMS, pendant que vous pouvez quand-même

d'autres fonctions, comme la caméra.

13.9 Paramètres d'appel

Ici vous trouvez diverses options pour déterminer comment un téléphone doit réagir pour aussi bien les appels entrants que les appels sortants.

Vous pouvez choisir entre les programmations suivantes pour les appels sortants et les appels entrants – beaucoup des options ci-dessous doivent être soutenus par votre réseau, abonnement et carte SIM :

Appels en attente : Définissez si vous le permettez qu'un deuxième appel puisse entrer pendant que vous êtes en communication. En changeant de conversation vous pouvez prendre cet appel et éventuellement l'ajouter à votre conversation actuelle (conférence).

Renvoi d'appel : Ici vous définissez dans quelles situations les appels entrants doivent

être automatiquement transmis vers votre voicemail ou vers un autre numéro.

Limitation des appels : Ici vous définissez dans quelles situations aussi bien les appels entrants que sortants peuvent être permis.

Rappel automatique: Si un appel sortant échec, cette option décidera si il retente automatiquement.

Rappel de l'heure d'appel. Programmer ici recevoir un son d'avertissement pendant une conversation après un certain temps.

Mode réponse: Ici, vous pouvez programmer prendre un appel entrants avec quelle clef ou prendre un appel entrants avec ouvrir le téléphone.

Commutation de ligne : Ici vous définissez sur quelle ligne un appel doit être effectué.

Un changement d'appel entrera sur l'autre ligne.

13.10 Paramètres de réseau

Ici vous définissez si le réseau doit être recherché automatiquement, ou vous choisissez manuellement à quel réseau vous voulez vous annoncer.

13.11 Paramètres de sécurité

Ici vous définissez si le téléphone doit demander des codes pour limiter l'utilisation, vous pouvez également programmer les codes.

SIM-lock / PIN :

Le SIM-lock - ou PIN – est un code qui protège votre carte SIM contre l'utilisation illégitime.

Si le code PIN est demandé alors que vous ne l'avez pas programmé, il est possible de

le trouver dans la documentation de votre carte.

PIN2 :

PIN2 est un code qui ferme les fonctions avancées (comme internet). Avec ceci vous pouvez donner accès à quelqu'un pour téléphone mais pas pour par empl. Aller sur internet ou WAP.

PUK :

Si vous avez introduit trois fois un mauvais code PIN, vous devez introduire le code PUK. Ce code se trouve généralement aussi dans la documentation de votre SIM.

Verrouillage téléphone / mot de passe :

Vous pouvez non seulement sécuriser votre carte SIM, mais vous pouvez également bloquer vous-même votre téléphone avec un code, afin que personne ne puisse voir les

données du téléphone en mettant utilisant une autre carte SIM.

Standard ce code est '1234'

13.12 Restaurer paramètres d'usine

Après avoir introduit le code du téléphone, avec ceci vous pouvez rétablir la configuration originale (standard). Les contacts, les messages et le reste des fichiers sauvegardés sont conservés.

14 FONCTIONS SUPPLEMENTAIRES

A côté de toutes les fonctions dans le menu, le téléphone à encore de diverses fonctions supplémentaires.

14.1 Lampe de poche

Vous pouvez allumer ou éteindre la lampe de poche avec l'interrupteur sur le côté.

14.2 Programmer à distance

Vous pouvez programmer dans une autre mémoire de téléphone dans le téléphone via un message SMS et programmer la fonction alarme (réveil).

14.3 Ajouter des contacts

Envoyez le message SMS suivant:

AT+P:nom :numéro

Exemple:

nom = Rob

numéro = 0612345678

Message SMS = AT+P:Rob:0612345678

Attention: q1 la mémoire annuaire téléphonique est pleine, vous ne pouvez plus ajouter de contacts. Si le nom existe déjà, le numéro ne sera pas sauvegardé.

Utilisez le code AT+L (à la place de AT+P) pour programmer la mémoire directe. La mémoire la plus ancienne sera remplacée si la mémoire est pleine.

Utilisez le code AT+S pour programmer une mémoire SOS. La mémoire la plus ancienne sera remplacée si la mémoire est pleine.

14.4 Ajouter une heure d'alarme

Envoyez le message SMS suivant (max. 70 caractères) :

AT+A:heure d'alarme :texte

Exemple: alarme doit sonner à 07h30

Texte = "Bonjour"

Message SMS = AT+A :07 :30 :Bonjour

Attention: via le message SMS vous pouvez uniquement programmer l'heure du signal d'alarme, l'alarme est déjà programmée stan-

dard en hebdomadaire et sonnera tous les jours de la semaine jusqu'à ce qu'il est modifié. Le téléphone renvoie en message de confirmation.

15 SPECIFICATIONS

- Réseau: GSM900 / DSC1800
SAR: 0,494 W/kg / 0,250 W/kg
Dimensions: 100 x 51 x 20 mm
Accu: Li-Ion, 3.7V 900mAh
Stand-by Durée: jusqu'à: 300 heures
(Dépendant du réseau)
Duré d'appel: jusqu'à 3 heures
(dépendant de comment le téléphone est programmé et comment il est utilisé)
Poids: 100 gr (accu incl.)
GPRS: Class B, multislots 12
Internet: WAP2.0, WML script 1.3
Lecteur SD: Max. 32GB SDHC carte
Bluetooth[®]: v2.1 - Supporté HFP, OPP, A2DP et AVRCP profils.